

Nazwa kwalifikacji: **Wykonywanie i realizacja projektów multimedialnych**  
Oznaczenie kwalifikacji: **A.25**  
Wersja arkusza: **X**

A.25-X-15.05

Czas trwania egzaminu: **60 minut**

**EGZAMIN POTWIERDZAJĄCY KWALIFIKACJE W ZAWODZIE**  
**Rok 2015**  
**CZEŚĆ PISEMNA**

**Instrukcja dla zdającego**

1. Sprawdź, czy arkusz egzaminacyjny zawiera 10 stron. Ewentualny brak stron lub inne usterki zgłoś przewodniczącemu zespołu nadzorującego.
2. Do arkusza dołączona jest KARTA ODPOWIEDZI, na której w oznaczonych miejscach:
  - wpisz oznaczenie kwalifikacji,
  - zamaluj kratkę z oznaczeniem wersji arkusza,
  - wpisz swój numer PESEL\*,
  - wpisz swoją datę urodzenia,
  - przyklej naklejkę ze swoim numerem PESEL.
3. Arkusz egzaminacyjny zawiera test składający się z 40 zadań.
4. Za każde poprawnie rozwiązane zadanie możesz uzyskać 1 punkt.
5. Aby zdać część pisemną egzaminu musisz uzyskać co najmniej 20 punktów.
6. Czytaj uważnie wszystkie zadania.
7. Rozwiązania zaznaczaj na KARCIE ODPOWIEDZI długopisem lub piórem z czarnym tuszem/atramentem.
8. Do każdego zadania podane są cztery możliwe odpowiedzi: A, B, C, D. Odpowiada im następujący układ krerek w KARCIE ODPOWIEDZI:

A	B	C	D
---	---	---	---

9. Tylko jedna odpowiedź jest poprawna.
10. Wybierz właściwą odpowiedź i zamaluj kratkę z odpowiadającą jej literą – np., gdy wybrałeś odpowiedź „A”:

<input checked="" type="checkbox"/>	B	C	D
-------------------------------------	---	---	---

11. Staraj się wyraźnie zaznaczać odpowiedzi. Jeżeli się pomylisz i błędnie zaznaczysz odpowiedź, otocz ją kółkiem i zaznacz odpowiedź, którą uważasz za poprawną, np.

<input checked="" type="checkbox"/>	B	C	<input checked="" type="checkbox"/>
-------------------------------------	---	---	-------------------------------------

12. Po rozwiązaniu testu sprawdź, czy zaznaczyłeś wszystkie odpowiedzi na KARCIE ODPOWIEDZI i wprowadziłeś wszystkie dane, o których mowa w punkcie 2 tej instrukcji.

**Pamiętaj, że oddajesz przewodniczącemu zespołu nadzorującego tylko KARTĘ ODPOWIEDZI.**

**Powodzenia!**

\* w przypadku braku numeru PESEL – seria i numer paszportu lub innego dokumentu potwierdzającego tożsamość

### Zadanie 1.

Do wydrukowania zdjęcia formatu A4 odpowiednia jest rozdzielczość

- A. 72 dpi
- B. 96 dpi
- C. 150 dpi
- D. 300 dpi

✓

### Zadanie 2.

Który model barw jest stosowany do wyznaczania różnicy barw?

- A. RGB
- B. HSB
- C. LAB
- D. CMYK

X

### Zadanie 3.

Program Adobe Bridge służy do:

- A. przeglądania i zarządzania zgromadzonymi plikami.
- B. zaawansowanej edycji zdjęć w formacie RAW.
- C. tworzenia prezentacji.
- D. tworzenia animacji.

X

### Zadanie 4.

Który z programów Adobe należy wybrać do przeprowadzenia montażu i edycji filmu?

- A. Reader
- B. Acrobat
- C. Premiere
- D. Dreamweaver

✓

### Zadanie 5.

W której z nazw pliku graficznego zastosowano zasady tworzenia kodu stron internetowych?

- A. przekroj podluzny.jpg
- B. przekrój podłużny.jpg
- C. przekrój-podłużny.jpg
- D. przekroj-podluzny.jpg

✓

### Zadanie 6.

Prezentację interaktywną należy przygotować tak, aby

- A. zawierała animacje trójwymiarowe. -
- B. odbiorca mógł wpływać na jej przebieg. -
- C. uruchamiała się automatycznie po włożeniu płyty do napędu. X
- D. była wyświetlana automatycznie i nie wymagała ingerencji odbiorcy.

### Zadanie 7.

Który z poniższych przykładów przedstawia obraz o największej rozdzielczości?



A.



B.



C.



D. ✓

### Zadanie 8.

Jakie przyrządy można wykorzystać do utworzenia profilu ICC monitora komputerowego?

- A. Densytometr, kolorymetr.
- B. Kolorymetr, spektrofotometr.
- C. Densytometr, spektrofotometr. X
- D. Densytometr, kolorymetr, spektrofotometr.

### Zadanie 9.

W którym programie występuje narzędzie Word Art?

- A. Adobe Illustrator
- B. Adobe Photoshop ✓
- C. Corel Draw
- D. Power Point

### Zadanie 10.

Przestrzenią barwną zalecaną do pracy w Adobe Photoshop jest

- A. Skala szarości
- B. CMYK
- C. RGB ✓
- D. PCS

### Zadanie 11.

Przykładem materiału o charakterze cyfrowym jest

- A. zdjęcie w formacie RAW.
- B. kasetą magnetofonową. —
- C. obraz szachownicy. —
- D. płyta winylowa. —

### Zadanie 12.

W jakim formacie pliku **nie można** w Adobe Photoshop zapisać warstw?

- A. PSD
- B. TIFF
- C. JPEG
- D. PDF

### Zadanie 13.

Optymalizacja pliku JPEG do wyświetlania na stronie internetowej (przy określonych wymiarach obrazu) polega na dobraniu

- A. trybu koloru.
- B. palety kolorów.
- C. stopnia kompresji.
- D. innego formatu pliku.

### Zadanie 14.

W którym przypadku oba zapisy oznaczają w kodzie HTML ten sam kolor?

- A. purple; #ff00ff
- B. yellow; #ffff00
- C. green; rgb(0, 255, 0)
- D. rgb(128, 255, 0); #ff8000 —

### Zadanie 15.

Jaką rolę pełni system optycznej stabilizacji obrazu?

- A. Zwiększa głębię ostrości.
- B. Zmniejsza zaszumienie obrazu.
- C. Poprawia ostrość zdjęć szybko poruszających się obiektów.
- D. Zmniejsza wpływ poruszenia aparatu przy fotografowaniu z ręki.

### Zadanie 16.

Z jaką rozdzielczością należy zeskanować negatyw, aby przygotować z niego obraz do wydruku powiększony liniowo 6-krotnie, w rozdzielczości 300 ppi?

- A. 50 ppi
- B. 300 ppi
- C. 1 800 ppi
- D. 6 400 ppi

?  $\frac{300}{6} = 50$  ✓

### Zadanie 17.

Stosowana w animacji technika przekształcania obrazu, która polega na płynnej zmianie jednego obiektu w inny, to

- A. głębia.
- B. morfing.
- C. rendering.
- D. modelowanie.

### Zadanie 18.

Przy jakiej wartości ISO w aparacie cyfrowym poziom zaszumienia obrazu będzie największy?

- A. 6400
- B. 1600
- C. 400
- D. 100

### Zadanie 19.

Który ze standardów rozdzielczości filmu zapewni najlepszą jakość obrazu?

- A. 4K
- B. 720p
- C. 1080i
- D. 1080p

### Zadanie 20.

Który z obrazów przedstawia metamorfozę?



A.



B.



C.



D.

### Zadanie 21.

Który z formatów jest właściwy do plików dźwiękowych?

- A. SVGZ
- B. FLAC
- C. PNG
- D. GIF

### Zadanie 22.

W którym formacie można zapisać animowany baner przeznaczony do umieszczenia w Internecie?

- A. AI
- B. GIF
- C. BMP
- D. JPEG

### Zadanie 23.

W zewnętrznym arkuszu stylów, powiązonym z pewną stroną internetową, jest zapis:

```
img {border: 3px solid black; margin: 20px} ,
```

a w wewnętrznym arkuszu stylów tej strony:

```
img {border-color: red} .
```

Jeżeli w sekcji *body* zostanie wpisane:

```
<img src = "obrazki/foto19.jpg" style = "margin: 15px" />
```

to obrazek *foto19.jpg* będzie wyświetlony z

- A. czarną ramką i marginesem 15 pikseli.
- B. czarną ramką i marginesem 20 pikseli.
- C. czerwoną ramką i marginesem 15 pikseli.
- D. czerwoną ramką i marginesem 20 pikseli.

### Zadanie 24.

W celu zmniejszenia poziomu zaszumienia fotografii należy skorygować

- A. redukcję czerwonych oczu
- B. obszar autofocusa
- C. wartość ISO
- D. balans bieli

### Zadanie 25.

Który tryb barw stosuje się przy skanowaniu fotografii?

- A. RGB
- B. CMYK
- C. Skala szarości
- D. Czarno-biały

### Zadanie 26.

Plik animacji programu Adobe Flash nie zawiera

- A. klatek.
- B. warstw.
- C. kanałów.
- D. animacji kształtu.

### Zadanie 27.

Na czym polega tworzenie animacji komputerowej z wykorzystaniem klatek kluczowych?

- A. Klatki kluczowe przygotowuje grafik, program komputerowy tworzy automatycznie pozostałe klatki.
- B. Program komputerowy rozmieszcza klatki kluczowe w określonych odstępach czasowych.
- C. Program poddaje kompresji stratnej klatki pomiędzy klatkami kluczowymi.
- D. Program tworzy klatki kluczowe, a grafik uzupełnia klatki między nimi.

### Zadanie 28.

Teleobiektywy, to obiektywy o długości ogniskowej wynoszącej

- A.  $13 \div 35$  mm
- B.  $35 \div 50$  mm
- C.  $50 \div 80$  mm
- D.  $80 \div 300$  mm

### Zadanie 29.

Które z narzędzi w grafice wektorowej nadaje obiektowi wrażenie trójwymiarowości?

- A. Głębia.
- B. Obwiednia.
- C. Wypełnienie.
- D. Środki artystyczne.

### Zadanie 30.

Które z narzędzi programu Adobe Photoshop służy do stworzenia zaznaczenia w postaci ścieżki?

- A. Gradient.
- B. Stempel.
- C. Pióro.
- D. Łatka.

### Zadanie 31.

Którym z narzędzi możemy w Adobe Photoshop tworzyć obiekty wektorowe?

- A. Kształt własny.
- B. Różdżka.
- C. Gradient.
- D. Stempel.

### Zadanie 32.

Którego programu należy użyć do tworzenia grafiki w formacie SVG?

- A. Gimp
- B. Inkscape
- C. Adobe Photoshop
- D. Photoshop Elements

### Zadanie 33.

W prezentacji wykonanej w programie PowerPoint nie zastosuje się efektu

- A. animacji poklatkowej.
- B. animacji wejścia.
- C. animacji wyjścia.
- D. przejść.

### Zadanie 34.

Która z licencji Creative Commons zezwala na rozpowszechnianie, przedstawianie i wykonywanie utworu zarówno w celach komercyjnych i niekomercyjnych, pod warunkiem zachowania go w oryginalnej postaci?

- A. Uznanie autorstwa (CC-BY).
- B. Uznanie autorstwa – użycie niekomercyjne (CC-BY-NC).
- C. Uznanie autorstwa – bez utworów zależnych (CC-BY-ND).
- D. Uznanie autorstwa – na tych samych warunkach (CC-BY-SA).

### Zadanie 35.

Jaką operację należy przeprowadzić, aby nadać realistyczny wygląd grafice trójwymiarowej z uwzględnieniem rodzajów powierzchni obiektów i ich oświetlenia?

- A. Trasowanie.
- B. Interpolację.
- C. Rasteryzację.
- D. Renderowanie.



### Zadanie 36.

Który model barwny jest odpowiedni dla pliku wielobarwnej grafiki wektorowej, przeznaczonego do wydruku w profesjonalnej drukarni?

- A. RGB
- B. CMYK
- C. Skala szarości.
- D. Bichromia barwna.

### Zadanie 37.

Który atrybut należy przypisać do elementu strony internetowej, aby można było spowodować reakcję programu po najechaniu kursorem myszy na ten element?

- A. onmouseup
- B. onmouseout
- C. onmouseover
- D. onmousedown

### Zadanie 38.

Jakiego mikrofonu, pod względem charakterystyki kierunkowości, należy użyć, aby zarejestrować dźwięk pochodzący z oddalonego źródła w otoczeniu innych źródeł dźwięku?

- A. Bezkielunkowego.
- B. Dwukierunkowego.
- C. Ultrakierunkowego.
- D. Wszechkierunkowego.

### Zadanie 39.

Poniżej przedstawiono fragment kodu strony internetowej. Gdy pliki strony znajdują się na lokalnym dysku komputera PC, obrazek *obraz01.jpg* jest wyświetlany, natomiast po załadowaniu plików na zewnętrzny serwer – już nie. Co jest tego przyczyną?

```
<div class = "grafika">  
  <img alt = "widok ogólny" src = "obrazki\obraz01.jpg" />  
</div>
```

- A. Ujęcie znacznika *img* w znacznik *div*.
- B. To, że znacznik *img* nie został zamknięty.
- C. Niewłaściwa kolejność atrybutów znacznika *img*.
- D. Zastosowanie w ścieżce dostępu lewego ukośnika (\).

### Zadanie 40.

Warunkiem koniecznym zachowania pełnego pasma słyszalnych przez człowieka częstotliwości przy cyfrowym kodowaniu dźwięku jest zastosowanie częstotliwości próbkowania nie mniejszej niż

- A. 10 kHz
- B. 20 kHz
- C. 40 kHz
- D. 60 kHz

X

29/40

30 / hp